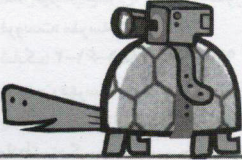


مدرسه پیرماجرا

۱۴



اختراع سری

نویسنده: دَن گاتمن

تصویرگر: بییم پایلوت

مترجم: مونا قائمی





منتخب شورای کتاب کودک
بارتبه چهار ستاره (خوب)

فهرست

۱. رایانه‌ای توی کله‌ام ❄️ ۵
۲. به قند بگو خدا حافظ ❄️ ۱۲
۳. دوربینِ لاک‌پشتی ❄️ ۲۳
۴. آیاتراشیدنِ مداد، می‌تواند خطرناک باشد؟! ❄️ ۳۱
۵. شوکِ قندی ❄️ ۳۹
۶. جوک‌های رایانه‌ای ❄️ ۴۵
۷. خطرِ هله‌هوله! ❄️ ۵۱
۸. واقعیتِ مجازی ❄️ ۵۷
۹. حقیقتی درباره‌ی خانم یونکرز ❄️ ۶۵
۱۰. بزرگ‌ترین اختراعِ تاریخِ جهان ❄️ ۷۱
۱۱. روباتِ شبیه‌سازی شده ❄️ ۷۷
۱۲. خودتخریبیِ معلمِ جانشین ❄️ ۸۷
۱۱. نتیجه‌ی اخلاقی داستان ❄️ ۹۲

رایانه‌ای توی کلام

اسم من ای. جی است و از مدرسه متنفرم. می‌دانید من چه آرزویی دارم؟ اینکه برای یاد گرفتن همه چیزهایی که در مدرسه زورکی یادمان می‌دهند، توی کله‌هایمان رایانه‌ای داشته باشیم! یعنی برای ریاضی، علوم اجتماعی، روانی و تمام چیزهای به درد نخوری که معلم‌ها می‌گویند باید یاد بگیریم، نرم‌افزارهایی وجود داشته باشد.