

درآمدی تصویری بر

نظریه بازی



ایوان پستین

تووانا پستین

ترجمه مریم الماسی

نظریه بازی چیست؟

نظریه بازی مجموعه ابزاری است که برای تحلیل شرایطی به کار گرفته می‌شود که در آن بهترین اقدام هر فرد به کاری بستگی دارد که دیگران انجام می‌دهند یا انتظار می‌رود انجام دهند. نظریه بازی این امکان را فراهم می‌کند تا بفهمیم افراد در شرایطی که متقابلاً با هم در ارتباطند چگونه عمل می‌کنند. تحت هر شرایطی ارتباطاتی بین افراد شکل می‌گیرد گاهی از طریق همکاری^۱ با دیگران می‌توانیم موفقیت بیشتری کسب کنیم، تا به تنهایی بعضی اوقات وقتی بهره بردن یک فرد به ضرر سایرین تمام می‌شود، اختلاف^۲ به وجود می‌آید و در بسیاری شرایط، همکاری مابقی به دنبال دارد، اما عناصری از اختلاف هم وجود دارد.



- 1 cooperation
- 2 conflict

ار آن‌جا که نظریهٔ باری می‌تواند به تحلیل همهٔ محیط‌هایی کمک کند که در آن‌ها بهترین اقدام هر فرد به رفتار سایرین بستگی دارد در طیف گسترده‌ای از رشته‌ها کارآمد واقع شده است. در اقتصاد، تصمیم‌گیری‌های شرکت‌ها تحت تأثیر توقعاتشان از انتحاب محصول، قیمت و تبلیغات رقیبشان است. در علوم سیاسی، برنامهٔ کار نامردها تحت تأثیر سیاست‌هایی است که رقبایشان اعلام می‌کند. در ریست‌شناسی، حیوانات ناید بر سر منابع کمیاب نا هم رقابت کنند، اما اگر نا برچی رقبایشان بیش از حد حشش ناسد، خودشان آسیب می‌بندد. در علوم کامپیوتر، کامپیوترهای شبکه‌شده بر سر په‌های ناند رقابت می‌کند. در جامعه‌شناسی، رفتارهای غیرمتعارف در ملاعام از برحورد دیگران تأثیر می‌ندیرد و این برحورد خود در ستر فرهنگ اجتماعی شکل گرفته اسب.



نظریهٔ باری وقتی کارآمد است که تعامل استراتژیک مطرح ناسد، وقتی کیفیت عملکرد شما به رفتار دیگران و تصمیم‌گیری‌های خودتان بستگی دارد در اس موقعیت‌ها، رفتار افراد تحت تأثیر توقعاتی است که از رفتار سایرین دارند.

