



سفر واقعی به

منظور ما کی ششمی

الیزا مک کارتی | مارتین شوا باچر | ساشا نمسک
مترجم: داود لطف‌الله



چگونگی استفاده از برنامه

واقعیت افزوده چیست؟

واقعیت افزوده (Augmented Reality) نوعی فناوری است که دنیای واقعی را با دنیای مجازی به گونه‌ای ترکیب می‌کند که با یک دستگاه رایانه یا تلفن همراه به دوربین اینترنتی (وب‌کم) می‌توان پویانمایی‌های شگفت‌انگیزی ایجاد کرد و به کتاب‌ها جان داد تا با خواننده‌ی خود ارتباط برقرار کنند.

به چه چیزی نیاز دارید؟

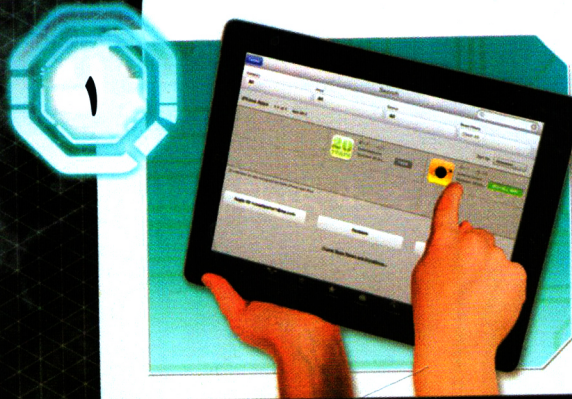
برای اجرای برنامه‌ی پویانمایی‌های واقعیت افزوده، فقط به این کتاب و دستگاهی نیاز دارید که حداقل شرایط لازم سیستم را داشته باشد. (قسمت پایین را ببینید.)

شرایط لازم سیستم

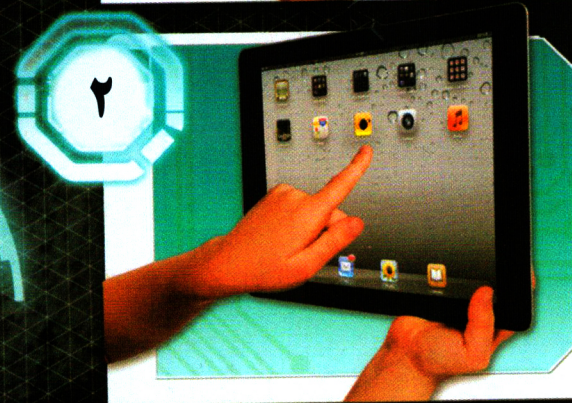
برنامه‌ی واقعیت افزوده با دستگاه‌های زیر قابل اجراست:

- دستگاه‌های آبل با سیستم عامل iOS 5.1 و بالاتر، مانند iPhone 4s و بالاتر؛
- iPod 5 Gen⁴ و بالاتر؛
- دستگاه‌های اندرویدی که از سیستم عامل Android version 2.3 و بالاتر و Open GL 2.0 استفاده می‌کنند. همه‌ی دستگاه‌ها باید دوربین پشت و جلو داشته باشند.

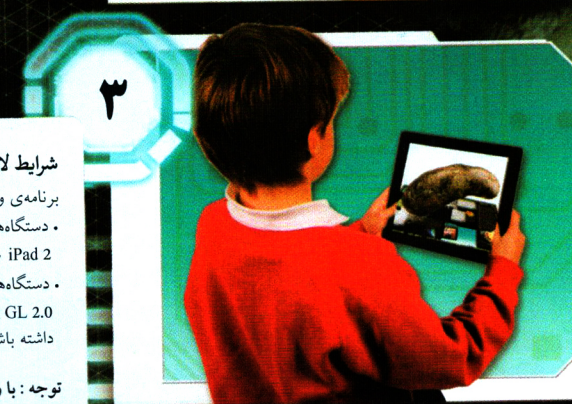
توجه: با وجود همه شرایط لازم سیستم، بعضی از گوشی‌ها، ممکن است قادر به اجرای برنامه نشوند.



نرم‌افزار رایگان iSolarSystemAR را از نرم‌افزار آبل (App Store) و نسخه‌ی اندروید آن را از (Play Store) در دستگاه خود بارگذاری و نصب کنید.



برنامه‌ی iSolarSystemAR را اجرا کنید تا صفحه‌ی اصلی باز شود. روی علامت پخش (▶) بزنید تا برنامه اجرا شود.



یازده صفحه از این کتاب بخش واقعیت افزوده دارد که با کادرهای آبی‌رنگ مشخص شده است. صفحه‌ی دستگاه خود را که بالای هر یک از این صفحات بگیرید، واقعیت افزوده آشکار می‌شود.